

## Arbeitsplan Sport

Die folgenden Angaben orientieren sich an der „Handreichung zum Lehrplan Sport SII“, Pädagogisches Zentrum Rheinland-Pfalz, 2000.

Vorbemerkungen: - Sport wird 2-stündig als Grundkurs unterrichtet - die sportlichen Voraussetzungen sind sehr unterschiedlich, da die SchülerInnen z.T. mehrere Jahre gar keinen Sport mehr gemacht haben - die Vorschläge zur Leistungsmessung und auch die Bewertungstabellen sollten aus o.g. Grund der Schülergruppe angepasst werden - in der K1 ist eine Angleichung der unterschiedlichen Lernvoraussetzungen in den Unterricht zu integrieren – allgemeine Fitness - verteilt auf die K1 – K4 sollen mindestens drei Sportarten angeboten werden: 1x aus Gruppe A (Gymnastik und Tanz, Leichtathletik, Turnen oder Schwimmen), 1x aus Gruppe B (Basketball, Fußball, Handball, Volleyball) und 1x aus Gruppe A, B oder C (Badminton, Hockey, Judo, Rudern, Skilauf, Tennis oder Tischtennis) - das Angebot der Sportarten beschränkt sich allerdings aufgrund der Sporthallensituation (lediglich freitags steht eine kleine Grundschulturnhalle von 13:30 – 16:45 Uhr zur Verfügung) und der organisatorischen Möglichkeiten (das Stadion ist ab 14:00 Uhr nicht mehr geöffnet, der daran angrenzende Sportplatz ist zu Fuß nur in ca. 30 Minuten Entfernung (2,6km) erreichbar und verfügt über keine Sportgeräte). Schwimmen kann nur im Freibad Oberwerth angeboten werden und ist damit wetterabhängig - es wird angestrebt, dass das Deutsche Sportabzeichen erlangt werden kann

Leistungsfeststellung - Basis ist die Überprüfung der sportpraktischen Fähigkeiten und Fertigkeiten - Einsatzbereitschaft, Leistungswille und -fortschritt sowie das soziale Verhalten sind mit zu berücksichtigen

Sportart		Inhalte		
Fitness	Ausdauer	Kraftausdauer	Koordination	Methoden- und Sozialkompetenz
Gymnastik	Ausdauer und Beweglichkeit	elementare gymnastische Fähigkeiten, gymnastische und tänzerische Bewegungsformen	Übungsverbindungen mit und ohne Handgerät	Grundkenntnisse der Choreografie
Leichtathletik	Ausdauer	Sprint/Hürden	Hoch- und Weitsprung	Stoß und Wurf
Schwimmen	Ausdauer	Brust-, Kraul-, Rückenschwimmen mit Start und Wende	eventuell Hinführung zum Delphinschwimmen	Tauchen Regelkunde
Turnen	Kondition, turnspezifische Kraftausdauer	Bewegungserfahrungen in den Bereichen: Schwingen, Rollen, Balancieren, Stützen, Springen, Drehen, Handstehen, Über-schlagen	Bewegungsgestaltung	Helfen und Sichern

Spiele (Basketball,  
Fußball, Handball,  
Volleyball)

Spielfähigkeit

technische Fertigkeiten der  
Ballannahme, -abgabe und -  
mitnahme

allgemeine motorische  
Fähigkeiten

taktische  
Verhaltensweisen  
in Angriff- und  
Verteidigungs-  
situationen

wesentliche  
Spielregeln